**EJERCICIOS PROGRAMACION. RELACION 1 (leer, imprimir, asignación)**

1 Programa para leer un valor numérico desde el teclado, y mostrar por pantalla su doble y su mitad

2 Calcula el perímetro de la circunferencia y el área del círculo. Pedir datos necesarios por teclado

3 Programa para dividir dos números, pedidos al usuario.

4 Programa que calcule la media de tres números pedidos al usuario

5 Calcula el valor de la hipotenusa de un triángulo rectángulo conocidos los dos catetos (teorema de Pitágoras)

6 Programa para resolver ecuaciones de segundo grado

7 Programa que Intercambia el valor de dos variables (cuyo valor se ha asignado por programa, no se piden al usuario)

8 Intercambia el valor de tres variables (necesario saber hacer 6)

9 Dado un número, muestra por pantalla el anterior y el posterior utilizando únicamente las instrucciones de imprimir y leer (no se pueden usar sentencias de asignación)

10 Introduce por teclado horas, minutos y segundos y calcula el total de segundos que han transcurrido desde las 00:00:00

11 Introduce por teclado dos horas en formato horas, minutos y segundos y calcular y mostrar (en horas, minutos y segundos) el tiempo transcurrido entre ambas (supondremos que el usuario es bueno y pone una segunda hora mayor que la primera y que los valores son correctos)